

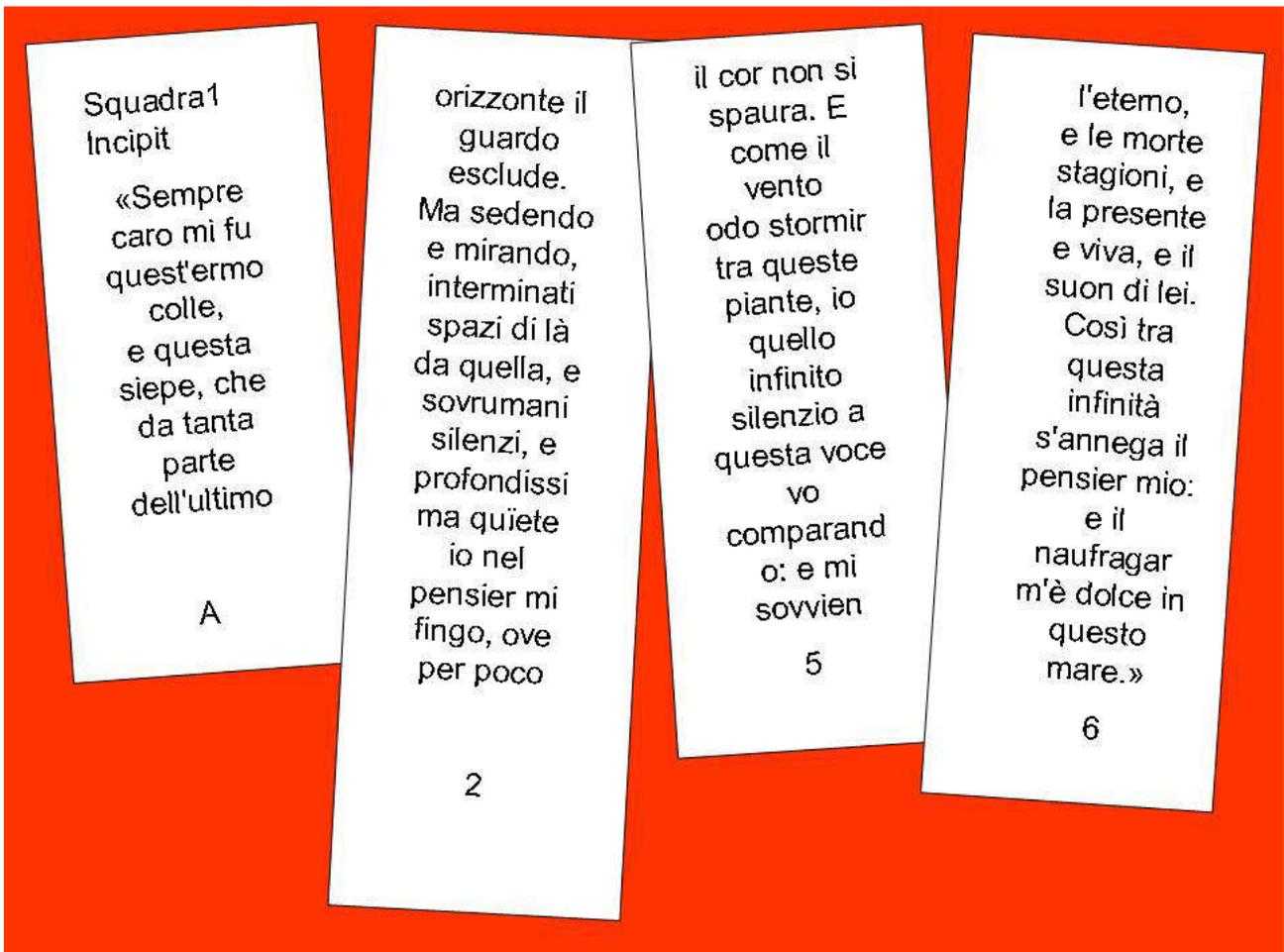
TROVA LA TRAMA

N° GIOCATORI

da 1 a 24 (e più)

Gioco per classi e per più di 4 giocatori: si formano da 2 a 4 squadre.

SCOPO DEL GIOCO: partendo dall'*incipit* (differente per ogni squadra) si devono trovare tutti i cartellini che completano il periodo. Sotto ogni segmento di testo è presente un numero o una lettera maiuscola. Trascrivendo le lettere e i numeri nell'ordine della ricostruzione si otterrà una password. Se la password è corretta, una volta inserita nel gioco online apparirà il titolo e l'autore del libro e il trailer del film tratto dall'opera.



In questo esempio la password da inserire è A256 NB anche l'incipit ha una parte di password

Vince chi trova per primo la password corretta.

GIOCO DA TAVOLO per squadre e classi : scaricare e stampare in un numero di copie corrispondente al numero di squadre (in questo modo se una squadra sbaglia non blocca altre squadre) i cartoncini e tagliarli lungo le linee.

Ai capisquadra dovranno essere consegnati i diversi Incipit contrassegnati da Squadra 1, Squadra 2 Squadra 3 e Squadra 4 . Su un tavolo vengono disposti gli altri cartoncini.

A turno un componente per squadra va al tavolo e cerca la parte di testo che completa il frammento. Una volta raccolti tutti e 10 i frammenti si potrà cliccare sul numero della propria squadra e provare a inserire la password. Vince chi trova per primo la soluzione.

GIOCO ONLINE: scelto un numero si deve cercare (muovendo i cartoncini) i testi che completano l'incipit assegnato. Quando si ritiene di avere la password composta da 10 tra numeri e lettere si potrà provare ad inserirla.